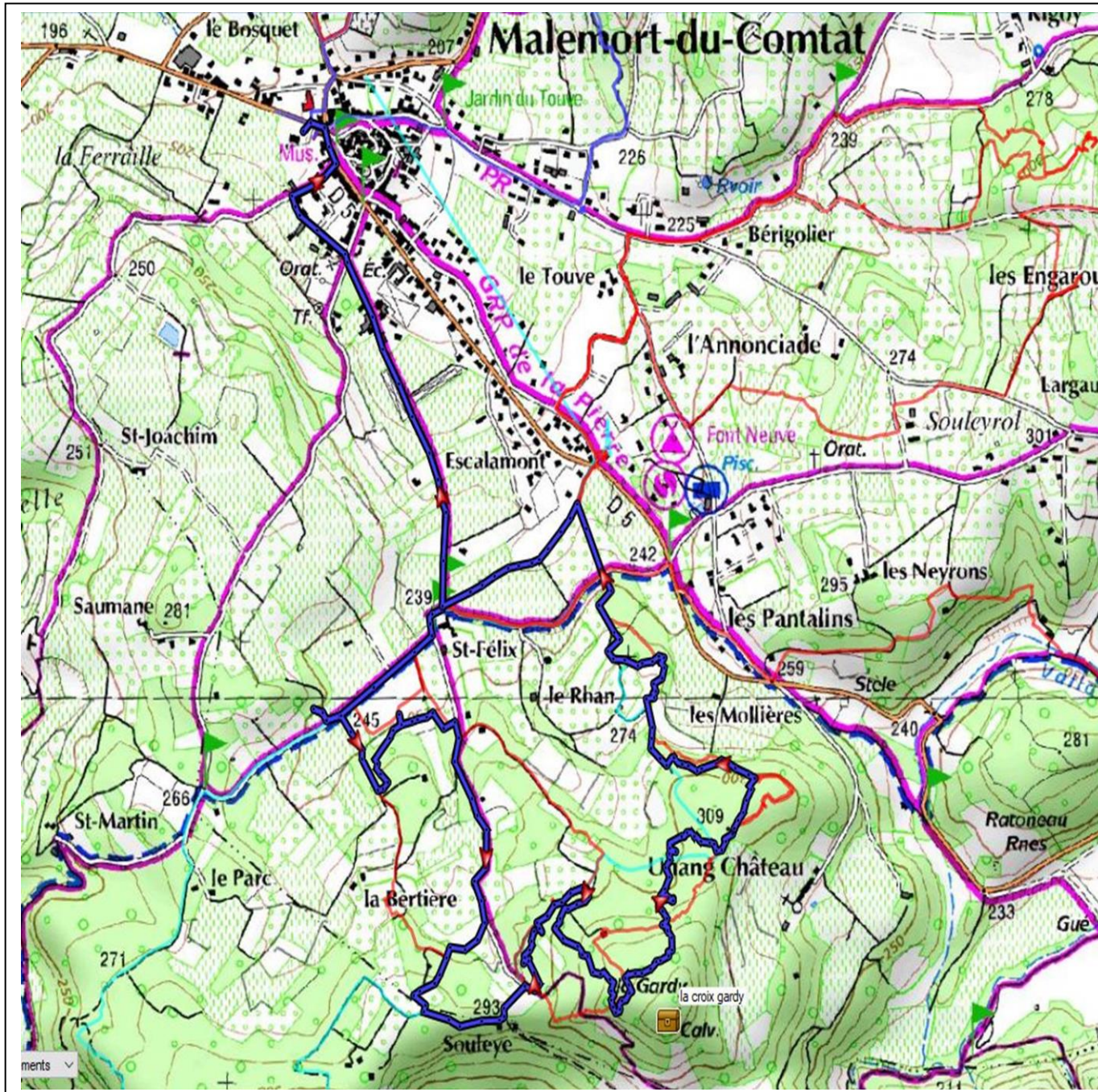


# Circuit N° 3 Les bories de la gardy



## Info pratique

Départ : Place de la salle des fêtes

Durée	Longueur	Balisage	Niveau	Dénivelé
3 h30	8,5km	Bleu	Facile	220m

**Le balisage** de l'itinéraire que vous empruntez est réalisé et entretenu par l'association AME de Malemort du Comtat. Il fait partie des 3 chemins de randonnée existant sur le territoire de Malemort. Si vous constatez des anomalies lors de votre randonnée (erreurs ou manques de balisage, dépôts sauvages, ...), veuillez nous en aviser en laissant un commentaire en vous connectant à l'adresse <http://patrimoine-malemort.fr/> et en sélectionnant l'activité "randonnée".

### Charte du randonneur

Ami randonneur, Vous allez traverser au cours de cette excursion des terrains agricoles privés. Vous êtes instamment priés de respecter les cultures, les récoltes sur pied... ainsi que les « Bories » auxquels vous rendez visite. D'avance merci

### Point Info

Bibliothèque municipale : Tél 04.84.51.09.10

Mairie de Malemort : Tél 04.90.69.71.11



# Descriptif de l'itinéraire

1. Depuis le parking de la salle des fêtes, monter vers le village et prendre le boulevard Félix Gras sur votre droite. Au bout de 80 m tourner dans la rue des Ferrailles ; le balisage bleu débute à ce niveau. Au bout de la rue, prendre à gauche jusqu'au croisement de l'entrée du stade. Continuer tout droit direction St Félix, passer devant la maison médicale (droite) et sortir du village. La petite route grimpe jusqu' à la grande bâtisse de St Félix.
2. Tourner à droite, contourner les habitations puis encore à droite direction « Le Parc » ; suivre le goudron pendant 300 m mais avant de prendre à gauche le chemin de La Bertière ne pas oublier la cabane 1 qui vous attend à 60 m sur la droite, sous un grand chêne.
3. Revenir sur vos pas jusqu'au chemin de La Bertière. Au bout de 400 m, dans la montée goudronnée, un petit sentier sur votre gauche vous amènera à la jolie cabane 2 ; suivre alors le sentier qui descend dans le bois, passe devant la minuscule cabane 3, tourne à droite et débouche dans une chêneraie. Là, ne pas oublier la cabane 4 en contre-bas en bord de vigne puis remonter et longer la chêneraie puis sortir par le petit chemin qui remonte à droite et débouche sur une petite route goudronnée.
4. Emprunter cette route en tournant en droite et la suivre sur 500 m ; jolie vue sur la droite qui permet de découvrir une cabane et un puits au milieu d'une vigne. Plus loin, quitter le goudron et entrer dans une vigne (la seule) et la longer par la gauche - en respectant la culture – pour aller découvrir la cabane 5. Contourner encore la vigne pour aller chercher un sentier qui grimpe sur la parcelle au-dessus, tourne aussitôt à droite, puis escalade un muret pour aller sur la gauche et passer tout près de la cabane 6 , cachée dans les arbres à droite .
5. Juste après, remonter par un petit chemin, passer entre 2 piliers oubliés pour sortir entre cerisiers et oliviers sur un chemin de terre. Tourner à gauche.
6. La très belle cabane 7 vous attend (à gauche) puis la cabane 8 (à droite) fait un angle droit dans un vieux mur. Face au portail d'un terrain clôturé prendre à gauche puis à la prochaine intersection remonter le chemin sur votre droite ; l'abandonner au bout de 40 m pour rentrer dans le bois où se cache la grande cabane 9 puis un mur insolite ayant probablement contenu des apiés (ruches), enfin une cabane en grande partie écroulée. Prendre une trace à droite (ne pas sortir sur le chemin) se faufiler entre les arbres, passer devant un abri adossé à un mur, pour arriver à la cabane 10. Sortir sur le chemin qu'on emprunte par la droite. On laissera sur la gauche une grande cabane dans une propriété privée. Ne pas entrer, ne pas escalader, DANGER, passons vite. Laisser le chemin qui monte à droite et déboucher sur un terrain découvert qui porte la jolie cabane 11 sur fond de Mont- Ventoux.
7. Poursuivre sur quelques mètres et bifurquer à droite entre les genêts. Rejoindre un sentier et prendre à droite. Il débouche sur un petit chemin qu'on laisse pour prendre une trace juste en face. Au croisement de sentiers suivant, monter à gauche, puis dans un virage, laisser le sentier principal et se glisser en face dans une nouvelle trace qui vous amènera à la cabane 12, suivie par la cabane 13. La trace sinueuse continue jusqu'à un grand mur finissant à la cabane 14. On débouche enfin sur un nouveau sentier, grimper en face pour atteindre 2 vieilles citernes qui recueillaient les eaux de pluies et alimentaient une ferme en contre-bas.
8. Redescendre sur le sentier et l'emprunter à droite, il conduit à une cabane elle aussi en partie détruite puis abandonner ce sentier pour tourner tout de suite à droite et aller chercher la magnifique cabane 15 décorée par la mousse. Juste après, voilà la minuscule cabane 16, puis choisir la trace qui descend rapidement, débouche sur un sentier que l'on emprunte sur 10 m à droite pour continuer à descendre les « bancades » à gauche. Attention il y a quelques passages délicats, pour arriver sur un nouveau sentier que l'on prend à droite jusqu'à la cabane 17 (sur la droite). Faire l'aller-retour et laisser le sentier pour prendre en face une trace entre les arbres qui descend en épingle pour longer un grand mur et découvrir la cabane 18. Sortie sur un petit chemin, le traverser et aller en face. A 20 m à droite, se cache la toute petite cabane 19, retour sur le sentier et prendre à droite. Il aboutit à un autre sentier, tourner encore à droite.

9. A l'intersection des 4 sentiers, prendre celui de gauche ; au croisement suivant, à gauche puis lorsque le sentier tourne à gauche, aller tout droit jusqu'à un grand mur, un ancien oppidum. Au bout du mur, descendre à droite et emprunter un vieil escalier. ATTENTION, cela peut glisser. Le sentier remonte, d'abord continuer tout droit puis tourner à gauche et déboucher sur la jolie cabane 20. Descendre le sentier, qui s'agrandit en mauvais chemin, le laisser partir à gauche pour reprendre un sentier qui tourne à droite pour éviter un beau terrain clôturé par un magnifique mur en pierres sèches – défense d'entrer -. Voici la cabane 21, dernière de la liste. 100 m après, laisser une trace à droite qui descend dans un bois, suivre tout droit, le sentier rejoint un petit chemin qui longe des murs en pierres en réfection et redescend vers une petite route goudronnée.
10. Traverser la route, descendre le chemin de terre, en bas, tourner à gauche, longer les cerisiers et les 2 vignes - respecter les cultures et les clôtures-, laisser sur votre droite un vieux bassin puis un pigeonnier envahi par le lierre pour rejoindre St Félix déjà vu au départ. Tourner à droite au croisement de St Félix et redescendre sur le village. Bon retour, merci de votre attention.