LE MYSTÈRE DE CALVIAS

GUIDE DU JOUEUR

Bienvenue à Malemort-du-Comtat ! Explorez les lieux du village, observez les photographies, découvrez des indices et résolvez des énigmes pour avancer dans une aventure inspirée de son patrimoine.

Ouvrez l’œil : chaque détail peut compter.

Un guide sans révélations : vous trouverez ici les règles et les commandes, mais aucune solution aux énigmes.

REPÉREZ LES COMMANDES DU JEU

Le Grand Portail : voici l’écran que vous découvrez au début de l’aventure.



---

1. Déplacer la vue

Bouton à quatre flèches : déplacer l’image pour explorer.

2. Recommencer le jeu

Repartir du début de l’aventure.

3. Inventaire

Retrouver les objets et indices collectés.

4. Carnet

Consulter les informations utiles à l’enquête.

5. Démonstration guidée

Découvrir les manipulations grâce à une démonstration.

6. Tutoriel

Apprendre à utiliser les commandes du jeu.

7. Aide

Obtenir des indications en cas de difficulté.

8. Plein écran

Agrandir l’affichage pour mieux observer les détails.

Astuce : utilisez la molette pour zoomer et faites glisser l’image pour explorer.

Capture du jeu fournie par le créateur • Guide sans solutions

1. Commencer l’aventure

Depuis le site Patrimoine de Malemort, sélectionnez « Jouer au Mystère de Calvias ». Le jeu s’ouvre dans le navigateur, sans application à installer. Pour l’instant, un ordinateur est recommandé : l’affichage sur smartphone doit encore être amélioré.

2. Explorer les photographies

Observez les lieux et cliquez sur les éléments qui semblent importants. Certains détails sont interactifs. Les commandes de déplacement et de recentrage, lorsqu’elles sont proposées, aident à examiner la scène. Le bouton « Plein écran » peut offrir davantage de place à l’image.

3. Comprendre les commandes

Inventaire	Retrouver les objets et les indices recueillis.
Carnet	Relire les informations utiles à l’enquête.
Confronter les indices	Mettre en relation plusieurs découvertes pour avancer.
Aide	Obtenir un coup de pouce dans le chapitre en cours.
Tutoriel	Revoir les explications sur la façon de jouer.
Démonstration guidée	Voir un exemple de manipulation dans le jeu.
Plein écran	Agrandir l’espace réservé à l’aventure.
Recommencer le jeu	Repartir du début : à utiliser avec précaution.

4. Résoudre les énigmes

Chaque étape demande d’observer, de comparer et parfois de saisir une réponse ou un code. Les indices peuvent apparaître dans une photographie, un document ou un objet trouvé. Pensez à consulter le Carnet et l’Inventaire avant de répondre.

5. Si vous êtes bloqué

Revenez sur la photographie, vérifiez les éléments déjà découverts et relisez les indications. Utilisez « Aide », « Tutoriel » ou « Démonstration guidée » lorsqu’ils sont disponibles. Prenez des notes sur papier si cela vous aide à rapprocher les indices.

6. Son et confort de jeu

Activez le son si possible : certaines séquences utilisent des ambiances sonores. Pour mieux distinguer les détails, utilisez un écran suffisamment grand et, si besoin, le mode

plein écran.

7. Quitter ou recommencer

Si vous devez interrompre l’aventure, revenez de préférence avec le même appareil et le même navigateur. Évitez de supprimer les données du navigateur. Le bouton « Recommencer le jeu » est destiné à repartir du début.

Bonne enquête et belle découverte de Malemort-du-Comtat !